1-Generalizaciones simbólicas

Reglas y sintaxis que definen cómo escribir programas estructurados en TypeScript:

Declaración de variables con tipos: let, const, var y tipado explícito.

Estructuras de control: if, else, switch, for, while, do while.

Funciones: declaración y uso de funciones para organizar código en bloques reutilizables

Alcancede variables: reglas de scope (block, function, global) que determinan dónde son accesibles las variables.

Tipado estático opcional: permite definir tipos para las variables, parámetros y valores de retorno de funciones

2-Creencias de los profesionales

Seguridad de tipos: ayuda a evitar errores comunes en JavaScript al detectar incompatibilidades de tipo en tiempo de compilación.

Compatibilidad con JavaScript: cualquier código JS válido es TS válido, lo que permite adoptar TypeScript progresivamente.

Claridad y estructura: al restringirse al paradigma estructurado, TypeScript fomenta el uso de funciones y bloques claros en lugar de confiar excesivamente en la orientación a objetos o programación funcional.